**Caso de estudio 1: Registro de un jugador**

* **Ingrese el nombre del jugador: Juan**
* **Ingrese la edad del jugador: 15**
* **Ingrese la ciudad del jugador: Medellín**
* **Ingrese la posición del jugador: 1 (goalkeeper)**
* **Verificar que el jugador ha sido registrado correctamente y que el contador de goalkeepers se ha incrementado en 1.**

**Caso de estudio 2: Registro de varios jugadores**

* **Ingrese el nombre del jugador: María**
* **Ingrese la edad del jugador: 12**
* **Ingrese la ciudad del jugador: Bogotá**
* **Ingrese la posición del jugador: 2 (defending)**
* **Verificar que el jugador ha sido registrado correctamente y que el contador de defensores se ha incrementado en 1.**
* **Repita el proceso con otros 3 jugadores más, cada uno con una posición diferente (midfielder, Forward, goalkeeper).**

**Caso de estudio 3: Mostrar información de los jugadores**

* **Verificar que la opción 2 (show) muestre la lista de jugadores registrados con sus respectivos datos (nombre, edad, ciudad, posición).**
* **Verificar que el contador de personas se ha incrementado en 1 cada vez que se muestra la lista de jugadores.**

**Caso de estudio 4: Registro de un jugador con datos incompletos**

* **Ingrese el nombre del jugador: Juan**
* **Ingrese la edad del jugador: (dejar en blanco)**
* **Ingrese la ciudad del jugador: Medellín**
* **Ingrese la posición del jugador: 1 (goalkeeper)**
* **Verificar que el programa solicite que se completen todos los datos del jugador antes de registrar.**

**Caso de estudio 5: Salir del programa**

* **Verificar que la opción 3 (exit) permita salir del programa correctamente.**